

# 20° CESENATICO YOUTH FESTIVAL JUNIOR

**ESORDIENTI 2012 - 2 tempi da 20 min**

GIRONE A				GIRONE B			
1	BARBATO FOOTBALL ACADEMY RM			5	RINASCITA DOCCIA FI		
2	BOIARDO MAER ASD RE			6	LECCO ALTA GSO LC		
3	ARDOR LAZZATE MB sq. A			7	ARDOR LAZZATE MB sq. B		
4	ACD BIBBIENA AR			8	UNITED ALBINEA RE		

## GARE PRELIMINARI

giovedì 25 aprile

ORA	CAMPO	GARA		RIS			ORA	CAMPO	GARA		RIS		
16:00	MARTORANO 2A	BARBATO ACADEMY	BOIARDO MAER	2	-	3	17:00	MARTORANO 2A	RINASCITA DOCCIA	LECCO ALTA	2	-	0
16:00	MARTORANO 2B	ARDOR LAZZATE A	BIBBIENA	3	-	1	17:00	MARTORANO 2B	ARDOR LAZZATE B	UNITED ALBINEA	3	-	0

venerdì 26 aprile

8:30	MARTORANO 2A	BARBATO ACADEMY	ARDOR LAZZATE A	2	-	6	9:15	MARTORANO 2A	RINASCITA DOCCIA	ARDOR LAZZATE B	1	-	3
8:30	MARTORANO 2B	BOIARDO MAER	BIBBIENA	2	-	5	9:15	MARTORANO 2B	LECCO ALTA	UNITED ALBINEA	3	-	1
10:15	MARTORANO 2A	BARBATO ACADEMY	BIBBIENA	2	-	5	11:00	MARTORANO 2A	RINASCITA DOCCIA	UNITED ALBINEA	5	-	1
10:15	MARTORANO 2B	BOIARDO MAER	ARDOR LAZZATE A	0	-	4	11:00	MARTORANO 2B	LECCO ALTA	ARDOR LAZZATE B	1	R	4

## CLASSIFICHE GIRONI

GIRONE A						GIRONE B					
	SQUADRA	P.TI	G FAT	G SUB	DIFF G		SQUADRA	P.TI	G FAT	G SUB	DIFF G
1	ARDOR LAZZATE A	9	13	3	10	1	ARDOR LAZZATE B	8	10	2	8
2	BIBBIENA	6	11	7	4	2	RINASCITA DOCCIA	6	8	4	4
3	BOIARDO MAER	3	5	11	-6	3	LECCO ALTA	4	4	7	-3
4	BARBATO ACADEMY	0	6	14	-8	4	UNITED ALBINEA	0	2	11	-9

## SEMIFINALI

sabato 27 aprile

ORA	CAMPO	GARA				RIS			
9:00	MARTORANO 2A	SEMIFINALE 1' - 4'	ARDOR LAZZATE A		RINASCITA DOCCIA		1	-	0
9:00	MARTORANO 2B	SEMIFINALE 1' - 4'	ARDOR LAZZATE B		BIBBIENA		1	-	5

## FINALI

sabato 27 aprile

ORA	CAMPO	GARA				RIS			
10:00	MARTORANO 2A	FINALE 7° - 8° POSTO	BARBATO ACADEMY		UNITED ALBINEA		5	-	1
10:00	MARTORANO 2B	FINALE 5° - 6° POSTO	BOIARDO MAER		LECCO ALTA		3	-	2
11:00	MARTORANO 2A	FINALE 3° - 4° POSTO	RINASCITA DOCCIA		ARDOR LAZZATE B		1	-	0
11:00	MARTORANO 2B	FINALE 1° - 2° POSTO	ARDOR LAZZATE A		BIBBIENA		4	R	3

### INDIRIZZI CAMPI DI GIOCO

MARTORANO	via Calcinaro 1165	Cesena (FC)



**ACCADEMIA  
CALCIO  
CESENA**